

參考網站：<https://blockly.games/maze?lang=zh-hant>

使用者畫面：

一、帳號登入頁面

Prompt of Programming

姓名：

班級：

座號：

男生 女生

登入

二、進入遊戲主畫面，呈現三個關卡，每個關卡會有五個小關卡要通過，分別為迷宮、採蜂蜜、採集不同種類的蜂蜜



循序遊戲



迴圈遊戲



條件遊戲

三、進入遊戲後可以選擇兩個模式

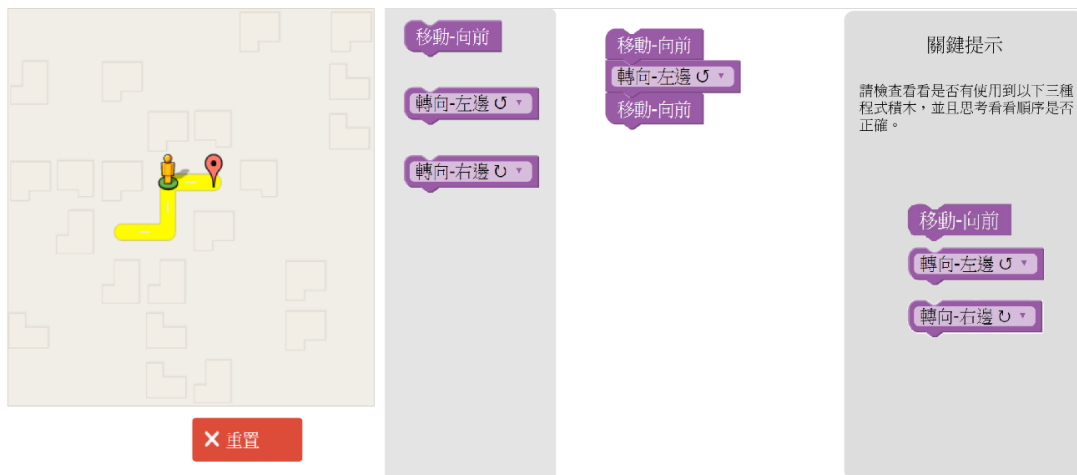
第一為關鍵提示模式，第二為逐步提示模式。

四、每一個關卡的版面配置如下

Web Interface			
關卡類型：關卡選擇			
程式執行動畫顯示區	關卡任務說明		
	視覺化程式積木庫	視覺化程式積木撰寫區	視覺化程式積木錯誤提示區
執行			

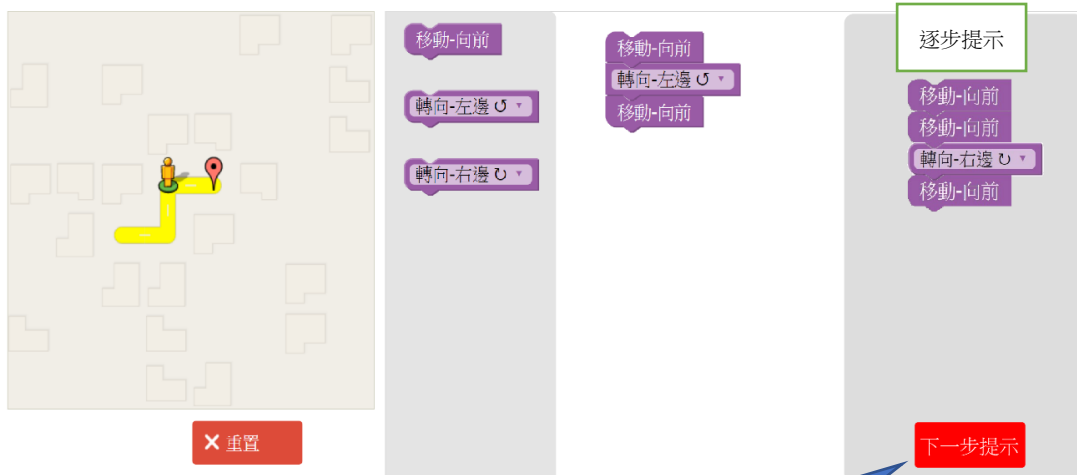
第一種：關鍵提示模式

迷宮 0 2 10



第二種逐步提示模式

迷宮 0 2 10



每按一次才會出現一個積木

